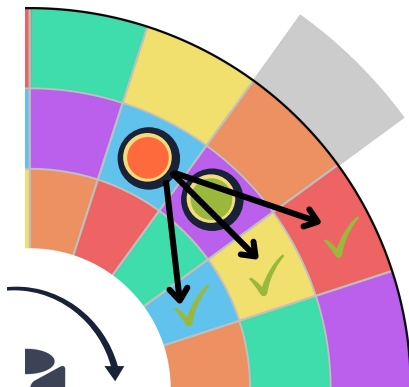


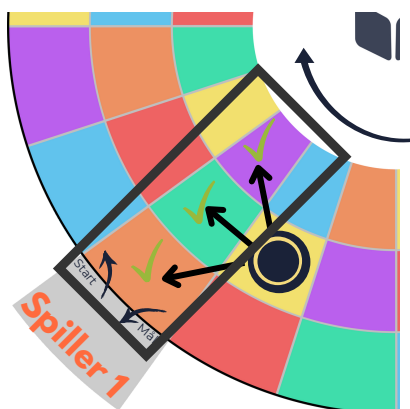
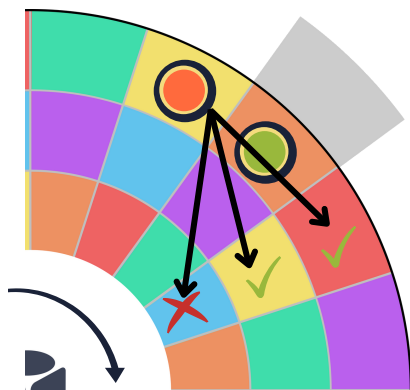
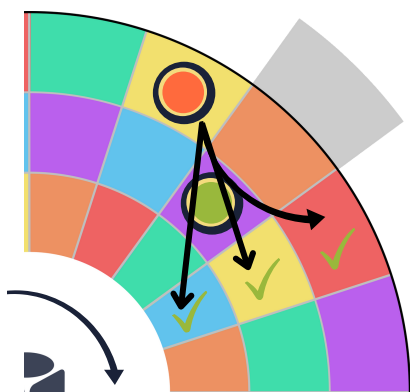
Spillevejledning - step-by-step

Hvis en spiller indhenter en anden spiller, har spilleren mulighed for at bruge den anden spillers spillebrik som springbræt.



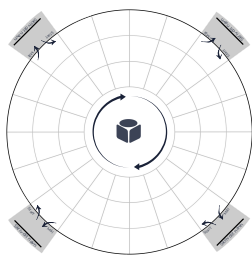
Eksempel:

Spiller 1 har indhentet **spiller 2**. **Spiller 1** har nu mulighed for, at springe over **spiller 2**, og vælge et af de kategorifelter der er på den anden side af **spiller 2**. Dette kan gøres på forskellige måder (se illustrationer). Spiller 1 kan kun rykke sin brik, hvis der svares rigtigt på spørgsmålet.



En spiller er færdig når spilleren har været pladen rundt, og når sine kategorifelterne ud for sit "Start/Stop"-felt. Som ved alle andre træk, så kan felterne kun nås, ved at svare rigtigt på spørgsmålet.

Pladen rundt



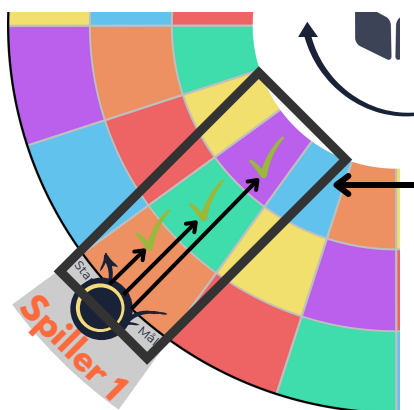
Op til 4 spillere.

Spillerne starter på hver deres "Start/Slut"-felt.

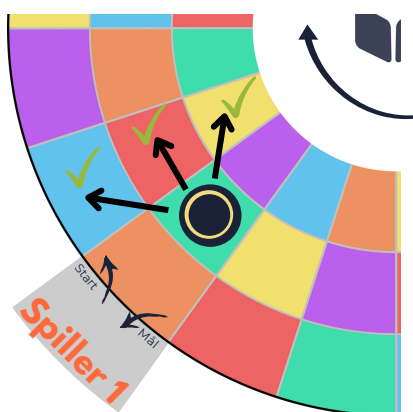
Hver spiller skal pladen rundt for at gennemføre spillet.

Spillevejledning - step-by-step

Start

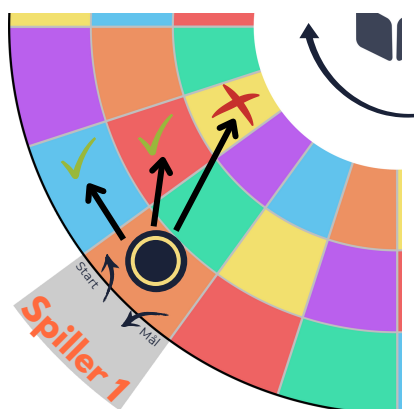


Spiller 1 starter på sit start-felt. Spiller 1 vælger 1 af de tre kategorifelter der er i den række der støder op til start-feltet. Hvis spiller 1 svarer rigtigt, må spilleren flytte sin spillebrik til det kategorifelt der blev svaret på spørgsmål i.



I dette eksempel valgte spiller 1 det grønne kategorifelt. Herefter går turen videre til næste spiller.

Når turen igen kommer til spiller 1, skal spilleren vælge næste kategorifelt. Spiller 1 kan vælge at gå ligeud eller skråt til næste kategorifelt.



Hvis spillerens spillebrik står i inderste ring, kan spilleren ikke vælge kategorifeltet i yderste ring, og omvendt.