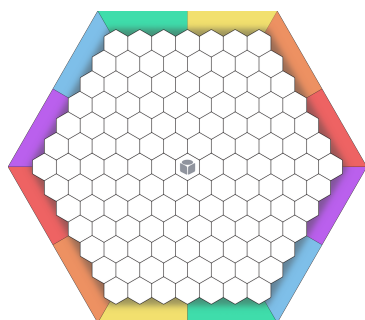


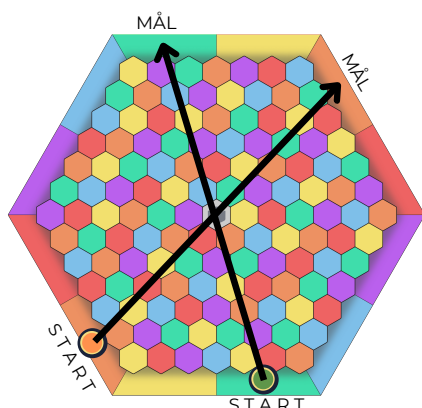
Hexagon



Op til 6 spillere.

Spillerne vælger et af de farvede felter i rammen af spillepladen. Dette er spillerens "Start"-felt, og spillerens "Mål"-felt er derfor det felt på modsatte side af pladen med samme farve.

Spillevejledning - step-by-step

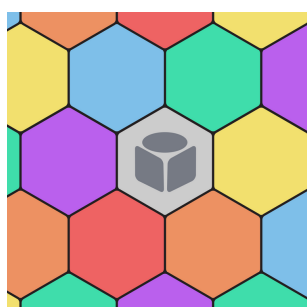


Start

Spillerne vælger deres "Start"-felter. Når spillet er i gang gælder det om, at få flyttet sin spillebrik til det felt på modsatte side af spillepladen, som har samme farve som sit "Start"-felt.

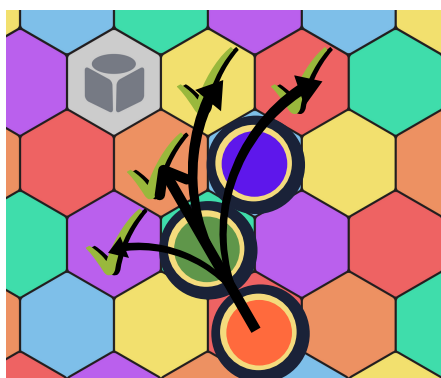
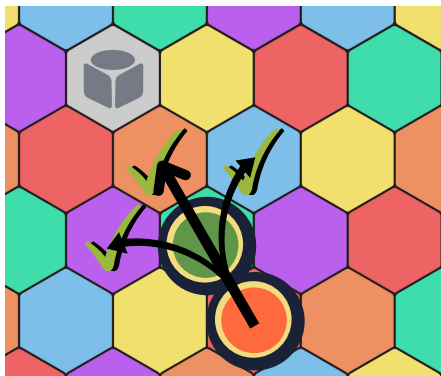


Spiller 1 starter med at vælge et kategorifelt der ligger i tilknytning til "Start"-feltet. Hvis spiller 1 svarer rigtigt, må spilleren flytte sin spillebrik til det kategorifelt, der er svaret rigtig på. Hvis spiller 1 svarer forkert, skal spilleren lade sin spillebrik blive stående på "Start"-feltet indtil næste runde. Turen går nu videre til næste spiller.



Når spillet er i gang skal spillerne på skift svare på spørgsmålene i appen og derefter flytte deres spillebrik ef felt ad gangen. Didaktiko-feltet i midten virker som et "wildcard" hvor spilleren selv må vælge kategori.

Spillevejledning - step-by-step



To spillere kan ikke stå på samme kategorifelt på samme tid.

Undervejs på spillepladen har spillerne mulighed for, at udnytte de andre spilleres spillebrikker til at skyde genvej. Se eksemplerne til venstre, hvor **Spiller 1** bruger spillebrikken fra henholdsvis **Spiller 2** og **Spiller 3** til at skyde genvej. Denne regel kan fravælges i de mindre klasser.

For at afslutte spillet skal hver spiller nå sit "Mål"-felt. For at flytte sin spillebrik tin på sit "Mål"-felt skal spilleren vælge en vangfri kategori og svare rigtigt. Svarer spilleren forkert, skal spilleren vente en omgang.